

# Fem-faktor skalaen for spillerkaraktertræk

## SOCIAL ORIENTERING:

1. Jeg kan godt lide at interagere med andre mennesker i et spil
2. Jeg foretrækker ofte at spille spil alene. (R)
3. Jeg kan ikke lide at spille med andre mennesker (R)
4. Jeg kan godt lide at spille online med andre spillere.
5. Jeg kan godt lide spil, hvor jeg kan spille i klaner eller hold.

## ÆSTETISK ORIENTERING:

1. Jeg kan godt lide spil, som får mig til at føle, at jeg faktisk er et andet sted.
2. Jeg kan godt lide spil med detaljerede verdner og universer, der kan udforskes.
3. Jeg er ofte dybt fascineret af landskaberne og andet spilgrafik.
4. Jeg kan godt lide at skræddersy, hvordan min karakter ser ud i et spil.
5. Jeg kan godt lide at bruge noget tid på at udforske spilverdenen.

## NARRATIV ORIENTERING:

1. Jeg nyder komplekse narrativer I et spil.
2. Jeg kan godt lide spil, som fanger mig med deres fortælling.
3. Jeg springer som regel over historiedelene eller filmsekvenserne når jeg spiller. (R)
4. Jeg synes, at historiefortællingen ofte kommer I vejen for faktisk at spille spillet. (R)
5. Historien er ikke vigtig for mig når jeg spiller spil. (R)

## UDFORDRINGSBASERET ORIENTERING:

1. Jeg nyder meget svære udfordringer i spil.
2. Jeg spiller som regel spil på den højeste sværhedsgrad.
3. Jeg kan godt lide spil som udfordrer mig.
4. Jeg kan godt lide når progressionen i et spil kræver dygtighed.
5. Jeg kan godt lide når mål er svære at opnå i spil.

## MÅL ORIENTERING:

1. Jeg er som regel ligeglad, hvis jeg ikke gennemfører alle de valgfrie dele af et spil (R)
2. Jeg føler mig stresset, hvis jeg ikke gennemfører alle opgaverne i et spil.
3. Jeg kan godt lide at gennemføre alle opgaver og mål i et spil.
4. Jeg kan godt lide at gennemføre spil 100%.
5. Jeg kan godt lide at gennemføre missioner.

## INSTRUKTIONER TIL SCORING

- Idealt set, bør udsagnene præsenteres for respondenterne i randomiseret rækkefølge uden at benævne spillerkaraktertrækkene. Anvend en enigheds-likert-skala med 7-trin for mere præcision eller med 5-trin for en kortere spørgeskemaundersøgelse.
- Udsagn som er markeret med et (R) skal reverseres før scoring.
- For at score hver spillerkaraktertræk, skal man blot tage gennemsnittet af likert-skalaresponsen for de fem udsagn tilhørende hver karaktertræk efter, at udsagn markeret med (R) er reverseret.

## REFERENCER

Hvis du anvender denne skala, så bedes du citere følgende publikation:

Gustavo F. Tondello, Karina Arrambide, Giovanni Ribeiro, Andrew Cen, and Lennart E. Nacke. 2019. "I don't fit into a single type": A Trait Model and Scale of Game Playing Preferences. In *Proceedings of INTERACT 2019, LNCS 11747*. Springer. doi:10.1007/978-3-030-29384-0\_23

Yderligere information: <http://hcigames.com/player-traits/>