

# Les Cinq Facteurs des Traits De Joueurs

## ORIENTATION SOCIALE :

1. J'aime interagir avec d'autres personnes dans un jeu.
2. Je préfère souvent jouer tout seul. (R)
3. Je n'aime pas jouer avec d'autres personnes/joueurs. (R)
4. J'aime jouer en ligne avec d'autres joueurs.
5. J'aime les jeux où je peux jouer en équipe ou au sein d'une guilde.

## ORIENTATION ESTHÉTIQUE :

1. J'aime les jeux qui me donnent l'impression d'être dans un lieu différent.
2. J'aime les jeux avec des mondes ou univers détaillés à explorer.
3. Je me sens souvent en admiration devant les paysages ou d'autres éléments visuels du jeu.
4. J'aime personnaliser l'apparence de mon personnage.
5. J'aime passer du temps à explorer le monde du jeu.

## ORIENTATION NARRATIVE :

1. J'aime les histoires complexes dans un jeu.
2. J'aime les jeux où je peux me plonger dans l'histoire.
3. J'ai l'habitude de sauter l'histoire où les cinématiques lorsque je joue. (R)
4. J'ai l'impression que l'histoire m'empêche souvent de vraiment jouer. (R)
5. L'histoire n'est pas importante quand je joue. (R)

## ORIENTATION DÉFIS :

1. J'apprécie les défis très difficiles dans les jeux.
2. Je joue souvent aux modes de jeux les plus difficiles.
3. J'aime quand les jeux me mettent au défi.
4. J'aime quand la progression dans un jeu requiert des compétences.
5. J'aime quand les objectifs sont difficiles à atteindre dans les jeux.

## ORIENTATION OBJECTIFS :

1. D'habitude je me fiche de finir tous les objectifs optionnels d'un jeu. (R)
2. Je me sens stressé(e) si je ne termine pas tous les objectifs d'un jeu.
3. J'aime finir toutes les tâches et objectifs d'un jeu.
4. J'aime finir les jeux à 100%.
5. J'aime finir les quêtes.

## INSTRUCTIONS

- Idéalement, les items doivent être présentés dans un ordre aléatoire sans nommer les traits de joueur. Utilisez une échelle de Likert à 7 niveaux pour plus de précision, ou à 5 niveaux pour un questionnaire plus court.
- Les items annotés d'un (R) doivent être inversés avant de calculer les scores
- Pour calculer le score de chaque trait de joueur, veuillez calculer la moyenne des scores pour les cinq items qui composent le trait de joueur.

## RÉFÉRENCES

Si vous utilisez cette échelle, veuillez citer l'article suivant :

Gustavo F. Tondello, Karina Arrambide, Giovanni Ribeiro, Andrew Cen, and Lennart E. Nacke. 2019. "I don't fit into a single type": A Trait Model and Scale of Game Playing Preferences. In *Proceedings of INTERACT 2019, LNCS 11747*. Springer. doi:10.1007/978-3-030-29384-0\_23

Information additionnelle : <http://hcigames.com/player-traits/>