

A Escala de Traços de Jogadores em Cinco Fatores

ORIENTAÇÃO SOCIAL:

1. Gosto de interagir com outras pessoas em um jogo.
2. Geralmente prefiro jogar sozinho. (R)
3. Não gosto de jogar com outras pessoas. (R)
4. Gosto de jogar online com outros jogadores.
5. Gosto de jogos que me permitem jogar em guildas ou times.

ORIENTAÇÃO ESTÉTICA:

1. Gosto de jogos que me fazem sentir como se estivesse em um lugar diferente.
2. Gosto de jogos com mundos ou universos detalhados a serem explorados.
3. Fico frequentemente admirado com as paisagens ou outras imagens nos jogos.
4. Gosto de personalizar como minha personagem se parece em um jogo.
5. Gosto de gastar algum tempo explorando o mundo em um jogo.

ORIENTAÇÃO À NARRATIVA:

1. Gosto de narrativas complexas em um jogo.
2. Gosto de jogos que me atraem com sua história.
3. Costumo geralmente pular as histórias ou cenas cinemáticas quando estou jogando. (R)
4. Sinto que as histórias geralmente ficam no caminho quando eu queria mesmo estar jogando. (R)
5. Histórias não são importantes para mim quando estou jogando. (R)

ORIENTAÇÃO AOS DESAFIOS:

1. Gosto de desafios bastante difíceis em jogos.
2. Costumo geralmente jogar no nível de dificuldade mais alto.
3. Gosto quando os jogos me desafiam.
4. Gosto quando o progresso em um jogo demanda habilidade.
5. Gosto quando os objetivos são difíceis de alcançar em jogos.

ORIENTAÇÃO AOS OBJETIVOS:

1. Geralmente não me importo se não completo todas as partes opcionais de um jogo. (R)
2. Sinto-me estressado se não completo todas as tarefas em um jogo.
3. Gosto de completar todas as tarefas e objetivos em um jogo.
4. Gosto de completar jogos 100%.
5. Gosto de completar missões.

INSTRUÇÕES PARA PONTUAÇÃO

- Idealmente, cada item deve ser apresentado aos participantes em ordem aleatória e sem o nome dos traços. Use uma escala Likert de 7 pontos para maior precisão, ou de 5 pontos para um questionário mais curto.
- Os itens marcados com (R) precisam ser invertidos antes de serem calculadas as pontuações.
- Para somar a pontuação de cada Traço de Jogador, calcule a média das respostas à escala Likert dos cinco itens correspondentes ao traço, após inverter os itens marcados com (R).

REFERÊNCIAS

Se você utilizar esta escala, por favor, cite o seguinte artigo:

Gustavo F. Tondello, Karina Arrambide, Giovanni Ribeiro, Andrew Cen, and Lennart E. Nacke. 2019. "I don't fit into a single type": A Trait Model and Scale of Game Playing Preferences. In *Proceedings of INTERACT 2019, LNCS 11747*. Springer. doi:10.1007/978-3-030-29384-0_23

Para maiores informações: <http://hcigames.com/player-traits/>