

La Escala Hexad de Tipos de Usuario - Español (validada)

Tipos de Usuario	Ítems
Filántropo (Philanthropist)	P1 Me hace feliz ser capaz de ayudar a los demás. P2 Me gusta guiar a los demás en las situaciones nuevas. P3 Me gusta compartir mi conocimiento con los demás. P4 El bienestar de los demás es importante para mi.
Socializador (Socialiser)	S1 Interactuar con los demás es importante para mi. S2 Me gusta formar parte de un equipo. S3 Sentir que formo parte de una comunidad es importante para mi. S4 Disfruto con las actividades grupales.
Espíritu Libre (Free Spirit)	F1 Seguir mi propio camino es importante para mi. F2 A menudo me dejo guiar por la curiosidad. F3 Ser independiente es importante para mi. F4 Tener la oportunidad de expresarme es importante para mi.
Triunfador (Achiever)	A1 Me gusta superar obstáculos. A2 Me gusta dominar tareas difíciles. A3 Mejorar continuamente mis habilidades es importante para mi. A4 Me gusta salir victorioso de las circunstancias difíciles.
Revolucionario (Disruptor)	D1 Me gusta provocar. D2 Me gusta cuestionar el estado de las cosas. D3 Me defino a mi mismo como un rebelde. D4 No me gusta seguir las reglas.
Jugador (Player)	R1 Me gustan las competiciones donde se pueda ganar un premio. R2 Los premios son una buena manera de motivarme. R3 El retorno de inversión es importante para mi. R4 Si el premio es adecuado, haré un esfuerzo.

última actualización: 14/11/2019

Como usar la escala:

- Pida a los usuarios que califiquen qué tan bien cada ítem los describe en escala Likert de 7 puntos.
 - Los ítems deben presentarse sin identificar el tipo correspondiente y en orden aleatorio.
- Agregue (o promedio) por separado los scores de los ítems correspondientes a cada tipo.

Referencias:

Gustavo F. Tondello, Rina R. Wehbe, Lisa Diamond, Marc Busch, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2016. The Gamification User Types Hexad Scale. In Proceedings of the 2016 Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play - CHI PLAY '16. Austin, TX, USA. ACM.

<http://doi.org/10.1145/2967934.2968082>

Gustavo F. Tondello, Alberto Mora, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2018. Empirical Validation of the Gamification User Types Hexad Scale in English and Spanish. International Journal of Human-Computer Studies.

<https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.10.002>