

## L'Escaia Hexad de Tipus de Usuari – Català

Tipus d'Usuari	Ítems
Filàntrop (Philanthropist)	P1 Em fa feliç ser capaç d'ajudar els altres. P2 M'agrada ajudar els altres a orientar-se en situacions noves. P3 M'agrada compartir els meus coneixements amb els altres. P4 El benestar dels altres és important per a mi.
Socialitzador (Socialiser)	S1 Interactuar amb els altres és important pera mi. S2 M'agrada ser part d'un equip. S3 És important per a mi sentir que sóc part d'una comunitat. S4 M'agraden les activitats de grup.
Esperit Lliure (Free Spirit)	F1 És important per a mi poder seguir el meu propi camí. F2 Sovint em deixo guiar per la meua curiositat. F3 Ser independent és important per a mi. F4 Disposar de l'oportunitat d'expressar-me és important per a mi.
Assolidor (Achiever)	A1 M'agrada haver de superar obstacles. A2 És important per a mi completar absolutament totes les meves tasques. A3 Millorar contínuament les meves habilitats es important per a mi. A4 M'agrada sortir victoriós a les circumstàncies difícils.
Rebel (Disruptor)	D1 M'agrada provocar. D2 M'agrada qüestionar l'estatu quo. D3 Em considero un rebel. D4 No m'agrada seguir les normes.
Jugador (Player)	R1 M'agraden les competicions on un premi està en joc. R2 Les recompenses són una gran manera de motivar. R3 El retorn de la inversió és important per a mi. R4 Si la recompensa és suficient, hi posaré l'esforç.

darrera actualizació: 17/11/2019

### Com usar l'escala:

- Demani als usuaris que qualifiquin com de bé els descriu cada ítem en escala Likert de 7 punts.
  - Los ítems deben presentarse sin identificar el tipo correspondiente y en orden aleatorio.
- Agregui (o promitgi) per separat les puntuacions dels ítems corresponents a cada tipus.

### Referències:

Gustavo F. Tondello, Rina R. Wehbe, Lisa Diamond, Marc Busch, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2016. The Gamification User Types Hexad Scale. In Proceedings of the 2016 Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play - CHI PLAY '16. Austin, TX, USA. ACM.

<http://doi.org/10.1145/2967934.2968082>

Gustavo F. Tondello, Alberto Mora, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2018. Empirical Validation of the Gamification User Types Hexad Scale in English and Spanish. International Journal of Human-Computer Studies.

<https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.10.002>