

游戏化用户类型六进制量表 - 中文

用户类型	名目
博爱者 (Philanthropist)	P1 如果能帮助别人的话我会很快乐。 P2 我很喜欢帮助别人熟悉新环境。 P3 我喜欢分享我的知识。 P4 我很看重他人的幸福。
交际花 (Socialiser)	S1 我很看重与他人交际。 S2 我喜欢身处一个队伍中。 S3 我需要属于一个团体。 S4 我热爱团队活动。
乐天派 (Free Spirit)	F1 我想要走自己的道路。 F2 我经常让我的好奇心指引我。 F3 我必须独立于他人。 F4 我渴求表达自己的机会。
成就者 (Achiever)	A1 我喜爱跨越难关。 A2 我喜欢征服艰难的任务。 A3 能够不断提升我的技能对我来说很重要。 A4 我很享受摆脱困境的过程。
捣蛋鬼 (Disruptor)	D1 我很喜欢挑衅。 D2 我质疑现状。 D3 我认为我很叛逆。 D4 我很讨厌条条框框。
游戏者 (Player)	R1 我喜欢有奖励的竞争。 R2 有回报我才有动力。 R3 我投入所得的收益对我来说很重要。 R4 如果收获值得我的付出我会拼尽全力。

最近更新: 2019-11-14

如何使用此表格:

1. 要求用户考虑每个描述与自身性格的契合度，在7等级的李克特量表(Likert scale)上打分。
 - a. 请注意：实用场合需打乱选项顺序，并且不给出每个选项对应的用户类型。
2. 分别把每个类型所对应的四条选项所得分值相加（或取平均值）计算。

引用:

Gustavo F. Tondello, Rina R. Wehbe, Lisa Diamond, Marc Busch, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2016. The Gamification User Types Hexad Scale. In Proceedings of the 2016 Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play - CHI PLAY '16. Austin, TX, USA. ACM.

<http://doi.org/10.1145/2967934.2968082>

Gustavo F. Tondello, Alberto Mora, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2018. Empirical Validation of the Gamification User Types Hexad Scale in English and Spanish. International Journal of Human-Computer Studies.

<https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.10.002>