

게임화 사용자 유형 Hexad 규모 - 한국어

사용자 종류	항목
자선형 (Philanthropist)	P1 다른 사람 도와줄 수 있다면 나도 행복하다. P2 다른 사람을 새로운 상황에서 적응할 수 있게 도와주는 것을 좋아한다. P3 나의 지식을 나누는 것을 좋아한다. P4 다른 사람의 웰빙이 나한테 중요하다.
사회형 (Socialiser)	S1 나한테 다른 사람들과 소통하는 것이 중요하다. S2 나는 팀에 속하는 것을 좋아한다. S3 커뮤니티의 일부라고 느끼는 것이 나한테 중요하다. S4 나는 그룹활동을 즐긴다.
자유형 (Free Spirit)	F1 나는 나의 진로를 따라가는 것이 중요하다. F2 나의 호기심이 나를 지도한다. F3 독립성이 나한테 중요하다. F4 자기표현 할 수 있는 기회가 나한테 중요하다.
성취형 (Achiever)	A1 나는 장애를 물리치는 것을 좋아한다. A2 나는 어려운 과제를 습득하는 것을 좋아한다. A3 나의 실력을 지속적으로 향상시키는 것이 나한테 중요하다. A4 나는 어려운 상황을 이겨낼 수 있는 것을 즐긴다.
방해형 (Disruptor)	D1 나는 자극하는 것을 좋아한다. D2 나는 현재 상태를 제기하는 것을 좋아한다. D3 나는 나를 반대자라고 본다. D4 나는 규칙을 따르는 것을 싫어한다.
선수형 (Player)	R1 나는 상을 탈 수 있는 대회를 좋아한다. R2 상은 나를 동기부여할 수 있는 좋은 방법이다. R3 투자수익이 나한테 중요하다. R4 상이 충분하면 나는 노력을 한다.

마지막 업데이트: 2019-11-17

척도 쓰는 방법:

1. 사용자한테 항목들이 얼마나 관련되느냐에 따라 7점만점 리커트척도에서 평가한다.
 - a. 항목의 해당종류를 알리지 않고 랜덤 순서로 보여줘야 한다.
2. 부척도의 해당하는 항목들의 점수를 따로 더한다 (아니면 평균점수를 찾는다).

참고:

Gustavo F. Tondello, Rina R. Wehbe, Lisa Diamond, Marc Busch, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2016. The Gamification User Types Hexad Scale. In Proceedings of the 2016 Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play - CHI PLAY '16. Austin, TX, USA. ACM.

<http://doi.org/10.1145/2967934.2968082>

Gustavo F. Tondello, Alberto Mora, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2018. Empirical Validation of the Gamification User Types Hexad Scale in English and Spanish. International Journal of Human-Computer Studies.

<https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.10.002>