

A Escala Hexad de Tipos de Usuário - Português

Tipos de Usuário	Itens
Filantropo (Philanthropist)	P1 Sinto-me feliz se sou capaz de ajudar os outros. P2 Gosto de ajudar os outros a se orientarem em situações novas. P3 Gosto de compartilhar meu conhecimento com os outros. P4 O bem-estar dos demais é importante para mim.
Socializador (Socialiser)	S1 Interagir com os demais é importante para mim. S2 Gosto de fazer parte de uma equipe. S3 É importante para mim sentir que faço parte de uma comunidade. S4 Gosto de atividades em grupo.
Espírito Livre (Free Spirit)	F1 É importante para mim seguir meu próprio caminho. F2 Frequentemente deixo-me guiar pela curiosidade. F3 Ser independente é importante para mim. F4 Considero importantes as oportunidades para expressar a mim mesmo.
Realizador (Achiever)	A1 Gosto de superar obstáculos. A2 Gosto de dominar tarefas difíceis. A3 É importante para mim aprimorar continuamente as minhas habilidades. A4 Gosto de sair vitorioso de circunstâncias difíceis.
Revolucionário (Disruptor)	D1 Gosto de provocar. D2 Gosto de questionar o status quo. D3 Vejo-me como um rebelde. D4 Não gosto de seguir regras.
Jogador (Player)	R1 Gosto de competições em que possa ganhar prêmios. R2 Recompensas são uma ótima forma de me motivar. R3 Retorno de investimento é importante para mim. R4 Se a recompensa for suficiente, farei o esforço.

última atualização: 14/11/2019

Como usar a escala:

1. Peça aos usuários que classifiquem quão bem cada item os descreve em escala Likert de 7 pontos.
 - a. Os itens devem ser apresentados sem identificar o item correspondente e em ordem aleatória.
2. Adicione separadamente (ou calcule a média de) os scores dos itens correspondentes a cada tipo.

Referências:

Gustavo F. Tondello, Rina R. Wehbe, Lisa Diamond, Marc Busch, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2016. The Gamification User Types Hexad Scale. In Proceedings of the 2016 Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play - CHI PLAY '16. Austin, TX, USA. ACM.

<http://doi.org/10.1145/2967934.2968082>

Gustavo F. Tondello, Alberto Mora, Andrzej Marczewski, and Lennart E. Nacke. 2018. Empirical Validation of the Gamification User Types Hexad Scale in English and Spanish. International Journal of Human-Computer Studies.

<https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.10.002>