

Il Questionario dei Tratti del Giocatore a Cinque Fattori

INCLINAZIONE SOCIALE:

1. Mi piace interagire con altre persone in un gioco.
2. Spesso preferisco giocare in solitudine. (R)
3. Non mi piace giocare con altre persone. (R)
4. Mi piace giocare online con altri giocatori.
5. Mi piacciono i giochi che mi permettono di giocare in una squadra o in una gilda.

INCLINAZIONE ALL'ESTETICA:

1. Mi piacciono i giochi che mi fanno sentire come se fossi realmente in un altro posto.
2. Mi piacciono i giochi con mondi pieni di dettagli o con universi da esplorare.
3. I paesaggi o altri scenari di gioco spesso mi incantano.
4. Mi piace personalizzare l'estetica dei miei personaggi all'interno del gioco.
5. Mi piace trascorrere del tempo ad esplorare il mondo del gioco.

INCLINAZIONE ALLA NARRATIVA:

1. Mi piacciono giochi con narrative complesse.
2. Mi piacciono i giochi che mi trasportano all'interno della storia.
3. Quando gioco, di solito salto le parti della storia o i filmati. (R)
4. Sento che la narrazione spesso intralcia il gioco. (R)
5. Quando gioco, la storia non è importante per me. (R)

INCLINAZIONE ALLE SFIDE:

1. Nei giochi, mi piacciono le sfide molto difficili.
2. Di solito gioco con il livello di difficoltà più alto.
3. Mi piace quando i giochi mi mettono alla prova.
4. Mi piace quando la progressione in un gioco richiede abilità.
5. Nei giochi, mi piace quando gli obiettivi sono difficili da raggiungere.

INCLINAZIONE AGLI OBIETTIVI:

1. Di solito non mi interessa se non completo tutte le parti opzionali di un gioco. (R)
2. Mi sento stressato se non completo tutte le attività di un gioco.
3. Mi piace completare tutti i compiti e gli obiettivi di un gioco.
4. Mi piace completare i giochi al 100%.
5. Mi piace completare le missioni.

ISTRUZIONI PER IL PUNTEGGIO

- Idealmente, gli elementi dovrebbero essere presentati ai partecipanti in ordine casuale e senza esplicitare i Tratti del Giocatore. Si può utilizzare una scala Likert a 7 punti per una maggiore precisione oppure una scala Likert a 5 punti per un questionario più breve.
- Gli elementi contrassegnati con una (R) devono essere invertiti prima di calcolare il punteggio.
- Per ottenere il punteggio di ogni Tratto del Giocatore, calcolare la media delle risposte della scala Likert dei cinque elementi appartenenti a ciascun tratto, dopo aver invertito gli elementi contrassegnati con (R).

RIFERIMENTI

Si prega di citare il seguente articolo, nel caso in cui si dovesse utilizzare il questionario:

Gustavo F. Tondello, Karina Arrambide, Giovanni Ribeiro, Andrew Cen, and Lennart E. Nacke. 2019. "I don't fit into a single type": A Trait Model and Scale of Game Playing Preferences. In *Proceedings of INTERACT 2019, LNCS 11747*. Springer. doi:10.1007/978-3-030-29384-0_23

Informazioni aggiuntive (eng): <http://hcigames.com/player-traits/>